**DOCUMENT DE**

**SYNTHESE**



**Sujet**

**S22 : Réalisation d’une interface graphique**

**pour un logiciel de traitement vidéo**

Tuteur :

OUNI Slim

Membre de l’équipe du projet :

DA SILVA CARMO Alexandre

PALMIERI Adrien

HUBLAU Alexandre

CHEVRIER Jean-Christophe

Groupe :

S3B

Ce document réunit :

La liste des fonctionnalités

Les maquettes

Les diagrammes de cas d’utilisation

Les diagrammes de classes

Déposé sur le dépôt bitbucket le 09/12/2018

**TABLE DES MATIERES**

INTRODUCTION

SUJET DU PROJET

QUELQUES PRECISIONS

LISTE DES FONCTIONNALITES

PRINCIPAUX GROUPES DE FONCTIONNALITES

GROUPE DE FONCTIONNALITES : « VIA LA FENETRE DE TRAITEMENT »

MENUS

PANELS BIBLIOTHEQUES

BIBLIOTHEQUES VERS CHRONOLOGIES

PANEL CHRONOLOGIES

PANEL BARRE DE LECTURE

PANEL VIDEO

GROUPE DE FONCTIONNALITES : « VIA LA FENETRE DE CONVERSION »

MENUS

PANEL BIBLIOTHEQUE

PANEL « RESUME »

PANELS PARAMETRES DU FICHIER

GROUPE DE FONCTIONNALITES : « OPTIONNEL »

MAQUETTES DES FENTRES DU LOGICIEL

PREMIER POTOTYPE ET REFLEXIONS

MAQUETTE DE LA FENETRE DE TRAITEMENT

MAQUETTE DE LA FENETRE DE CONVERSION

DIAGRAMMES DE CAS D’UTILISATION

DIAGRAMME DE CAS D’UTILISATION D’OUVERTURE DU LOGICIEL

DIAGRAMME DE CAS D’UTILISATION TRAVAILLER DANS LE MODE TRAITEMENT

DIAGRAMME DE CAS D’UTILISATION TRAVAILLER DANS LES BIBLIOTHEQUES

DIAGRAMME DE CAS D’UTILISATION TRAVAILLER DANS LES CHRONOLOGIES

DIAGRAMME DE CAS D’UTILISATION TRAVAILLER DANS LE MODE CONVERSION

DIAGRAMME DE CAS D’UTILISATION TRAVAILLER DANS LA BIBLIOTHEQUE

DIAGRAMME DE CAS D’UTILISATION TRAVAILLER SUR UN FICHIER

PROGRAMMATION : DIAGRAMMES DE CLASSES ET FONCTIONNEMENT

PROGRAMMES FEDERATEURS

DIAGRAMME DE CLASSES

DESCRIPTION DU FONCTIONNEMENT

Main

OpeningWindow

ProcessingPanel

ConversionPanel

PACKAGE files

DIAGRAMME DE CLASSES

DESCRIPTION DU FONCTIONNEMENT

SelectedFile

SettingsFile

ProcessedFile

PACKAGE ffmpeg\_tools

DIAGRAMME DE CLASSES

DESCRIPTION DU FONCTIONNEMENT

FfmpegRuntime

UserRequests

SystemRequests

PACKAGE tools

DIAGRAMME DE CLASSES

DESCRIPTION DU FONCTIONNEMENT

TemporaryFilesManager

Id Séquence

TemporaryFilesFilter

DirectoryAbsentException

PACKAGE gui\_processing

DIAGRAMME DE CLASSES

DESCRIPTION DU FONCTIONNEMENT

ConversionPanel

Conversion Model

VUES ET CONROLEURS

LibraryView et LibraryController

VideoView et VideoController

PlaybackBarView et PlaybackBarController

TimelineView et TimelineController

GeneralKeyBoardController

PACKAGE gui\_conversion

DIAGRAMME DE CLASSES

DESCRIPTION DU FONCTIONNEMENT

ConversionPanel

Conversion Model

VUES ET CONROLEURS

LibraryView, et LibraryController

GeneralKeyBoardController

SummaryView

TabsView, SoundSettingsPanel, et VideoSoundSettingsPanel

**RECENSEMENT ET EVALUATION DES RISQUES**

CONCLUSION

INTRODUCTION

*SUJET DU PROJET*

QUELQUES PRECISIONS

code en anglais / thèmes et style de l’interface provisoire / possibles ajouts de méthodes privées pour factoriser le code : ajouts possibles d’exception personnalisées / uml ne prend pas en compte les fenêtres temporaires que peuvent lancer les menus / possibles minimes modifications de l’uml

Ajout de sous classes/oublis/